

Buscadores de tesoros Enanos

Odio hacia Orcos y Goblins: todos los Enanos odian a los Orcos y Goblins. Consultad en la sección de psicología del reglamento de Mordheim las reglas especiales que deben aplicarse.
Agravio Ancestral: los Enanos no han olvidado el agravio cometido por los Elfos en los días en que ambas razas se enfrentaron por la supremacía en el Viejo Mundo. Una banda de Enanos jamás reclutará un espada de alquiler de raza élfica.

Una banda de Enanos debe incluir un mínimo de tres jugadores. Dispones de 500 coronas de oro para reclutar y equipar a tu banda. El número máximo de guerreros que formen parte de la banda nunca podrá superar los 12.

Noble: cada banda de Enanos debe incluir un Noble ¡Ni más ni menos!

Ingeniero: tu banda puede incluir un único Ingeniero.

Matadores: tu banda puede incluir hasta dos Matadores.

Guerreros: tu banda puede incluir cualquier número de Guerreros Enanos.

Atronadores: tu banda puede incluir hasta 5 Atronadores.

Barbilampiños: tu banda puede incluir cualquier número de Barbilampiños.

1 Noble Enano - Reclutamiento: 85 coronas de oro.

0-1 Ingeniero Enano - Reclutamiento: 50 coronas de oro.

0-2 Matadores Enanos - Reclutamiento: 50 coronas de oro.

Guerreros Enanos - Reclutamiento: 40 coronas de oro.

Barbilampiños - Reclutamiento: 25 coronas de oro.

Hacha Enana - Coste: 15 coronas de oro.



Tabla de Habilidades de los Enanos

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad	Especial
Noble	✓	✓		✓		✓
Ingeniero	✓	✓				✓
Matador	✓			✓		✓