

## VON CARSTEINS

"Ahora todos vosotros sois mis sirvientes. Si preferís servirme en la vida o en la muerte es totalmente irrelevante para mi " - Vlad von Carstein, Conde de Sylvania

Durante las oscuras noches sin luna, negros carruajes llegan a Mordheim transportando ataúdes. Las bestias de la noche salen escurriéndose de sus escondrijos para recibirlos, y los cadáveres se agitan, animados por una orden que los vivos no pueden oír. A las órdenes de los von Carstein, van a la búsqueda de fragmentos de piedra bruja para el inmortal Conde Vampiro de Sylvania.

### Reglas Especiales

Habituados al Miedo: los humanos pertenecientes a esta banda son inmunes al miedo provocado por no muertos.

Servidumbre Eterna: cuando los Sylvaniaos mueren, aun pueden seguir sirviendo a sus señores no muertos. Cuando un pj muera, si no pertenecía a la clase no-muerto, podrá elegir convertirse en uno de ellos bajo el control de un nigromante y mantendrá todos sus atributos y equipo.

### Elección de Guerreros

Una banda de Von Carsteins debe de estar compuesta por al menos 3 pjs. Dispones de 500 coronas de oro para organizarla. El número máximo de miniaturas nunca podrá superar los 15.

Noble Vampiro: tu banda debe de incluir un Noble Vampiro, ¡Ni más, ni menos!

Dama Vampira: tu banda puede incluir hasta una Dama Vampira.

Nigromante: tu banda puede incluir hasta un nigromante.

Capitán Esqueleto: tu banda puede incluir hasta un Capitán Esqueleto.

Sargentos Sylvaniaos: tu banda puede incluir hasta dos Sargentos Sylvaniaos.

Leva Esquelética: tu banda debe incluir entre uno y cualquier número de esqueletos de la leva.

Milicia de Sylvania: tu banda puede incluir hasta tres Milicianos de Sylvania.

Guardias de Drakhenhof: tu banda puede incluir hasta tres Guardias de Drakhenhof.

Lacayos del Carstein: tu banda puede incluir hasta dos Lacayos del Carstein.

## **Heroes**

1 Noble Vampiro: 130 coronas de oro

0-1 Dama Vampira: 70 coronas de oro

Amor Eterno: si la Dama Vampira o el Noble Vampiro queda fuera de combate, el otro queda sujeto a Furia Asesina y Odio durante el resto de la batalla, y deberá cargar al pj responsable obligatoriamente sin poder resistirse; si alguno de los dos debe de ser eliminado por completo de la partida, el otro odiará a toda la banda responsable de ese acto permanentemente. Si el Noble es el borrado de la hoja de banda, la Dama será inmediatamente la Jefa. Si es la Dama la que muere, no podrás a volver a reclutar a otra.

0-1 Nigromante: 35 coronas de oro

0-1 Capitán Esqueleto: 40 coronas de oro

0-2 Sargentos Sylvanianos: 35 coronas de oro

1+ Leva Esquelética: 20 coronas de oro

0-3 Milicia de Sylvania: 20 coronas de oro

0-3 Guardias de Drakhenhof : 70 coronas de oro

0-2 Lacayos del Carstein: 20 coronas de oro