

ESCLAVISTAS DE ZHARRDUK

"Vamos a rehacer el mundo bajo nuestro dominio, una tierra de cenizas y humo donde el Padre de la Oscuridad reinará supremo. Todas las razas se encogerán ante sus verdaderos señores, pues su existencia no tiene otra finalidad que servirnos y humillarse ante nosotros, especialmente los patéticos Enanos del Oeste. Su cobardía y traición nos han hecho fuertes y poderosos, pues hemos conocido las verdades largo tiempo ocultas a los ojos de los Enanos. Ellos son débiles y nosotros fuertes, y pronto su cada vez más menguado reino de las montañas temblará ante los imparables ejércitos de Zharr Naggrund" - Gakrath Puñonegro, Tirano

Elección de Guerreros

Una banda de Ingenieros del Caos debe incluir un mínimo de 3 jugadores. Dispones de 500 coronas para formar y equipar tu banda. La banda puede tener un máximo de 15 jugadores.

Tirano: tu banda debe de incluir un Tirano, ¡Ni más, ni menos!

Vigías Ojo de Hierro: tu banda puede incluir hasta dos Vigías Ojo de Hierro.

Esclavistas de Zharr: tu banda puede incluir hasta tres Esclavistas de Zharr.

Capataces Hobgoblins: tu banda debe de incluir entre uno y cualquier número de Capataces.

Catafracthobs: tu banda puede incluir hasta tres Catafracthobs.

Hobstines: tu banda puede incluir hasta cinco Hobstines.

Centoro: tu banda puede incluir un único Centoro.

Esclavos: tu banda puede incluir cualquier número de Esclavos, y empieza la campaña con dos Esclavos Goblins y un Esclavo Orco.

Héroes

1 Tirano: 85 coronas de oro

0-2 Vigías Ojo de Hierro: 65 coronas de oro

0-3 Esclavistas de Zharr: 50 coronas de oro

Secuaces

1+ Capataces Hobgoblins: 20 coronas de oro

0-3 Catafracthobs: 45 coronas de oro

0-5 Hobstines: 25 coronas de oro

0-1 Centoro: 300 coronas de oro