

Feria Ambulante del Caos

Nadie sabe de dónde llegó la temida Feria Ambulante del Caos. Se rumorea que antaño fue un carromato de gitanos procedente del este del Imperio, unos vagabundos errantes que iban de pueblo en pueblo llevando un poco de diversión a los habitantes imperiales más pobres con su vistosa feria consistente en numerosos espectáculos y obras de teatro. Si esta es la verdad sobre su pasado, su presente es mucho más siniestro y mortífero. La Feria ambulante del Caos sigue vagando por los lugares más apartados del Imperio en un colorista desfile de carromatos. Sus pasajeros van vestidos con alegres trajes de viajero y recitan sonetos y cantan a los inquietos campesinos y aldeanos.

Elección de Guerreros

Una banda de Feria Ambulante del Caos debe incluir un mínimo de tres jugadores. Dispones de 500 coronas de oro para reclutar tu banda inicial. El número máximo de guerreros en tu banda nunca podrá superar los 15.

Histrión de la Muerte: una banda de Feria Ambulante del Caos debe incluir un Histrión de la Muerte que la lidere (ni uno más, ni uno menos).

Hombres Forzudos: tu banda puede incluir hasta dos Hombres Forzudos.

Elegidos de Nurgle: tu banda puede incluir hasta dos Elegidos de Nurgle.

Portadores de Plaga: tu banda puede incluir hasta dos Portadores de Plaga.

Sicarios: tu banda puede incluir cualquier número de Sicarios.

Nurgletes: tu banda puede incluir cualquier número de Nurgletes.

Tabla de Habilidades de las Ferias Ambulantes del Caos

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad
Histrión de la Muerte	✓	✓	✓	✓	✓
Hombres Forzudos	✓			✓	✓
Elegidos de Nurgle	✓				✓

Héroes

1 Histrión de la Muerte

Reclutamiento: 70 coronas de oro

0-2 Hombres Forzudos

Reclutamiento: 60 coronas de oro

0-2 Elegidos de Nurgle

Reclutamiento: 25 coronas de oro (+ coste de las Bendiciones de Nurgle).

0-2 Portadores de Plaga

Reclutamiento: 50 coronas de oro

Sicarios

Reclutamiento: 25 coronas de oro

Nurgletes

Reclutamiento: 15 coronas de oro

0-1 Carro de Plaga

Reclutamiento: 120 coronas de oro

Rituales de Nurgle

La Feria Ambulante del Caos utiliza los Rituales de Nurgle para pervertir y corromper la naturaleza provocando enfermedades horribles para las que no existe remedio conocido.

1 Vigor Demoníaco Coste 80 coronas

El histrión de la muerte imbuje de un poder sobrenatural a sus servidores demoníacos.

+1 de resistencia durante el combate (maximo 3 veces por combate)

2 Peste Bubónica Coste 100 coronas

El histrión de la muerte otorga el don de infectar con la peste bubónica a sus enemigos.

Genera una herida automática al jugador que reciba el impacto del proyectil, que deber recibir atención médica tras la batalla o seguirá perdiendo puntos de resistencia hasta caer muerto. No tiene tope de usos, pero desde la primera vez q se use el lanzador tmb sufrira peste y debera tratarse medica o magicamente.

3 Hedor de Nurgle Coste 50

El histrión de la muerte lanza una niebla asquerosa y pegajosa que asfixia a sus enemigos.

Todos los enemigos en un área de 10 metros alrededor del lanzador sufren asfixia durante 5 segundos. No requiere impacto para resultar efectivo.