

Elección de Guerreros

Una banda de Hombres Bestia debe incluir un mínimo de tres guerreros. Dispones de 500 coronas de oro para reclutar a tu banda inicial. El número máximo de guerreros permitido en una banda es de 15, aunque algunos edificios del asentamiento de la banda pueden ampliar dicho máximo.

Caudillo de los Hombres Bestia: cada banda de Hombres Bestia debe incluir un Caudillo de los Hombres Bestia, ¡ni más, ni menos!

Chamán: tu banda solo puede incluir un Chamán de los Hombres Bestia.

Bestigors: tu banda puede incluir un máximo de dos Bestigors.

Centigors: tu banda solo puede incluir un Centigor.

Gors: tu banda puede incluir un máximo de cinco Gors.

Ungors: tu banda puede incluir cualquier número de Ungors.

Minotauro: tu banda solo puede incluir un Minotauro.

Mastines del Caos: tu banda puede incluir un máximo de cinco Mastines del Caos.

Héroes

1 Caudillo de los Hombres Bestia Reclutamiento: 65 coronas de oro.

0-1 Chamán de los Hombres Bestia Reclutamiento: 45 coronas de oro.

0-2 Bestigors Reclutamiento: 45 coronas de oro.

0-1 Centigor Reclutamiento: 80 coronas de oro.

Secuaces (adquiridos en grupos de 1-5)

Ungors Reclutamiento: 25 coronas de oro.

0-5 Gors Reclutamiento: 35 coronas de oro.

Mastines del Caos Reclutamiento: 15 coronas de oro.

0-1 Minotauro Reclutamiento: 200 coronas de oro.

Tabla de Habilidades de los Hombres Bestia

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad	Especial
Caudillo	✓			✓	✓	✓
Chamán	✓				✓	✓
Bestigor	✓			✓		✓
Centigor	✓			✓		✓