

Hueste Demoníaca de Tzeentch

"Te veo. Veo el odio en tus ojos, bien escondido detrás de tus cortesanas reverencias. Te oigo. Sé la terrible oscuridad que se oculta detrás de tus mentiras ensayadas. Te estoy esperando en la frontera de la locura. Saborea el dolor en tu mente, el deseo de que termine esta farsa. Mi hogar se encuentra en los pozos más profundos de tu alma. Espero mi momento en las sombras. Espero pacientemente a que abras los ojos y te des cuenta de que respiras sólo por mi voluntad. Pues yo soy Tzeentch, y tú tan sólo eres mi marioneta, bailando a mi son." - Tzeentch.

Elección de Guerreros

Una banda de la Hueste Demoníaca de Tzeentch debe de estar compuesta por al menos 3 jugadores. Dispones de 500 coronas de oro para organizarla. El número máximo de jugadores nunca podrá superar los 12.

Heraldo de Tzeentch: tu banda debe de incluir un Heraldo de Tzeentch, ¡Ni más, ni menos!

Invocador Lúgubre: tu banda puede incluir un único Invocador Lúgubre.

Glorioso Incinerador: tu banda puede incluir un único Glorioso Incinerador.

Horrores Iridiscentes: tu banda puede incluir hasta cuatro Horrores Iridiscentes.

Horrores Rosas: tu banda debe de incluir entre uno y cualquier número de Horrores Rosas.

Incineradores: tu banda puede incluir un máximo de tres Incineradores.

Aulladores: tu banda puede incluir un máximo de dos Aulladores.

Horror Violeta: tu banda puede incluir un único Horror Violeta.

Héroes

1 Heraldo de Tzeentch: 130 coronas de oro

0-1 Invocador Lúgubre: 110 coronas de oro

0-1 Glorioso Incinerador: 110 coronas de oro

0-3 Horrores Iridiscentes: 90 coronas de oro

Secuaces

1+ Horrores Rosas: 60 coronas de oro

0-3 Incineradores: 85 coronas de oro

0-2 Aulladores de Tzeentch: 80 coronas de oro

0-1 Horror Violeta de Tzeentch: 300 coronas de oro