

## Kislevitas

Enemigos ancestrales: las bandas kislevitas no pueden escoger nunca como aliada a ningún tipo de banda del Caos (ver el artículo "Multiplayer Rules for Mordheim" aparecido en el Town Cryer para más información acerca de las alianzas entre bandas). Esta restricción se extiende a las siguientes bandas: Poseídos, Hombres Bestia, Skavens, Elfos Oscuros, Enanos del Caos y cualquier otra banda que los jugadores consideren suficientemente "caótica".

Una banda de kislevitas debe incluir un mínimo de tres jugadores. Dispones de 500 coronas de oro para adquirir los miembros y el equipo de tu banda. El número máximo de guerreros permitido en una banda es de 15, aunque algunos edificios del campamento de la banda pueden ampliar dicho máximo.

Capitán Druzhina: cada banda kislevita debe incluir un Capitán Druzhina, ¡ni más ni menos!

Domador de Osos: tu banda solo puede incluir un Domador de Osos.

Esaul: tu banda solo puede incluir un Esaul.

Jovenzuelos: tu banda puede incluir un máximo de 2 Jovenzuelos.

Guerreros: tu banda puede incluir cualquier número de Guerreros.

Cosacos: tu banda puede incluir cualquier número de Cosacos.

Streltsi: tu banda puede incluir hasta 3 Streltsi.

Oso Amaestrado: tu banda solo puede incluir un Oso Amaestrado. Sin embargo, una banda kislevita que no posea un Domador de Osos no podrá contar con un Oso Amaestrado.

### Tabla de Habilidades de los Kislevitas

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad
Druzhina	✓	✓	✓	✓	✓
Esaul	✓	✓			✓
Domador de Osos	✓			✓	✓
Jovenzuelos	✓	✓		✓	✓

## **Héroes**

1 Capitán Druzhina - Reclutamiento: 80 coronas de oro

0-1 Domador de Osos - Reclutamiento: 35 coronas de oro

0-1 Esaul - Reclutamiento: 35 coronas de oro

0-2 Jovenzuelos - Reclutamiento: 15 coronas de oro

### **Secuaces**(adquiridos en grupos de 1-5)

Guerreros - Reclutamiento: 15 coronas de oro

0-1 Oso Amaestrado - Reclutamiento: 145 coronas de oro

Requisito: tener un domador de osos.

Temible: ver un Oso a la carga es algo realmente aterrador, así que los Osos Amaestrados causan Miedo.

Cada uno del impacto de sus garras inflige 2 puntos de daño.

Cosacos - Reclutamiento: 30 coronas de oro

0-3 Streltsi - Reclutamiento: 25 coronas de oro