

Mercenarios de Averland

Elección de Guerreros

Una banda de Averland debe incluir un mínimo de tres miniaturas. Dispones de 500 coronas de oro. El número de guerreros de la banda no puede superar nunca los 15.

Capitán: tu banda debe incluir un solo Capitán, ni más ni menos.

Sargento: tu banda puede incluir un Sargento.

Bergjaegers: tu banda puede incluir hasta dos Bergjaegers.

Reclutas: tu banda puede incluir un solo Recluta.

Guardias de la Montaña: tu banda puede incluir cualquier número de Guardias de la Montaña.

Tiradores: tu banda puede incluir cualquier número de Tiradores.

Exploradores Halfling: tu banda puede incluir hasta tres Exploradores Halflings.

Tabla de Habilidades de la Banda de Averland

| | Combate | Disparo | Académicas | Fuerza | Velocidad |
|-------------|---------|---------|------------|--------|-----------|
| Capitán | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Sargento | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| Bergjaegers | | ✓ | | | ✓ |
| Reclutas | ✓ | ✓ | | | ✓ |

Héroes

1 Capitán - Reclutamiento: 60 coronas de oro

0-1 Sargento - Reclutamiento: 35 coronas de oro

0-2 Bergjaegers - Reclutamiento: 35 coronas de oro

0-1 Reclutas - Reclutamiento: 15 coronas de oro

Guardia de la Montaña - Reclutamiento: 30 coronas de oro

Tiradores - Reclutamiento: 25 coronas de oro

0-3 Exploradores Halflings - Reclutamiento: 20 coronas de oro