

Mercenarios de Mariembrugo

Elección de Guerreros

Una banda de Mercenarios debe incluir un mínimo de tres jugadores. Dispones de 600 coronas de oro para gastar. El número máximo de guerreros incluidos en una banda nunca podrá superar los 15.

Capitán: cada banda Mercenaria debe incluir un Capitán. ¡Ni más ni menos!

Campeones: tu banda puede incluir un máximo de dos Campeones.

Reclutas: tu banda puede incluir un máximo de dos Reclutas.

Guerreros: tu banda puede incluir cualquier número de Guerreros.

Tiradores: tu banda puede incluir un máximo de siete Tiradores.

Espadachines: tu banda puede incluir un máximo de cinco Espadachines.

Tabla de Habilidades de los Mercenarios

| | Combate | Disparo | Académicas | Fuerza | Velocidad |
|--------------------|---------|---------|------------|--------|-----------|
| Capitán Mercenario | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Campeón | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| Recluta | ✓ | ✓ | | | ✓ |

Héroes

1 Capitán Mercenario - Reclutamiento: 60 coronas de oro

0-2 Campeones - Reclutamiento: 35 coronas de oro

0-2 Reclutas - Reclutamiento: 15 coronas de oro

Guerreros - Reclutamiento: 25 coronas de oro

0-7 Tiradores - Reclutamiento: 25 coronas de oro

0-5 Espadachines - Reclutamiento: 35 coronas de oro