

## HUESTE NIGROMÁNTICA

Los Nigromantes se encuentran entre los hechiceros más malditos y odiados, ya que han renunciado a su humanidad a cambio del poder de levantar a los muertos y lanzarlos a la guerra contra los vivos. A simple vista, es difícil imaginar que estos locos depravados hayan hecho este terrible pacto voluntariamente. Sin importar como empieza, la razón morbosa del Nigromante acaba siendo siempre la de perseguir y subyugar a aquellos que le persiguieron en el pasado cueste lo que cueste.

La Ciudad de los Condenados atrae a los hechiceros malignos como la miel a las moscas; la piedra bruja tiene el poder para realizar los más poderosos rituales y convertir a un simple humano en un ser todopoderoso. Muchos nigromantes acuden a Mordheim en su infatigable búsqueda de poder. Una gran cantidad de piedra bruja les permitiría destruir a sus enemigos y convocar un gigantesco ejército de muertos vivientes con el que azotar las tierras de los vivos. Solo los más inteligentes y osados conseguirán ese poder, pero los que lo hagan harán que la mera pronunciación de su nombre cause el terror durante generaciones.

### Reglas Especiales

Habituados al Miedo: las criaturas vivas de esta banda son inmunes al miedo causado por no muertos.

### Elección de Guerreros

Una banda de la Hueste Nigromántica debe incluir un mínimo de 3 jugadores. Dispones de 500 coronas para formar y equipar tu banda. La banda puede tener un máximo de 15 jugadores.

Maestro Nigromante: tu banda debe incluir un Maestro Nigromante, ¡Ni más, ni menos!

Nigromante: tu banda puede incluir un único Nigromante.

Espectro: tu banda puede incluir un único Espectro.

Sepultureros: tu banda puede incluir un máximo de dos Sepultureros.

Esqueletos: tu banda debe incluir entre uno y cualquier número de Esqueletos.

Zombis: tu banda debe incluir entre uno y cualquier número de Zombis.

Apariciones: tu banda puede incluir hasta tres Apariciones.

Ogros Zombi: tu banda puede incluir hasta dos Ogros Zombi.

## **Héroes**

1 Maestro Nigromante: 75 coronas de oro

0-1 Nigromante: 35 coronas de oro

0-1 Espectro: 95 coronas de oro

0-2 Sepultureros: 20 coronas de oro

1+ Zombis: 15 coronas de oro

1+ Esqueletos: 20 coronas de oro

0-3 Apariciones: 55 coronas de oro

0-2 Ogros Zombi: 130 coronas de oro