

ORCOS ZALVAJES

Elección de Guerreros

Una banda de Orcos Zalvajez debe incluir un mínimo de 3 jugadores. Dispones de 500 coronas con las que reclutar y equipar tu banda inicial. El máximo número de guerreros en tu banda nunca puede superar los 15.

Er Jefe: Cada banda de Orcos Zalvajez debe tener un Jefe: ¡ni uno más, ni uno menos!

Chamán Orco: tu banda puede incluir un Chamán Orco

Kazakabezaz: puedes tener hasta dos kazakabezaz

Vigía: tu banda puede incluir un Vigía

Héroes

1 Er Jefe: 80 coronas de oro

0-1 Chamán Orco Zalvaje: 50 coronas de oro

0-1 Vigía: 30 coronas de oro

0-2 Kazakabezaz: 55 coronas de oro

1+ Chicoz: 25 coronas

0-4 Kazadorez: 25 coronas de oro

0-3 Brutoz: 40 coronas de oro

0-1 Troll Feral 220 coronas de oro

Monstruo estúpido: un Troll es demasiado estúpido para aprender ninguna habilidad nueva. Los Trolls no ganan experiencia.

Magia ¡Waaagh!

Los hechizos de Magia !Waaagh! son utilizados por los Chamanes Orcos. Se trata de rituales de diversos tipos y plegarias aulladas a los ruidosos dioses orcos Gorko y Morko.

1 ¡A por ellos! Coste: 25 coronas

Los aullidos del Chamán vigorizan a los chicos para que luchen aún más duramente por Gorko y Morko.

Cualquier Orco o Goblin situado a 10 m o menos del Chamán ganará 1 punto de resistencia.

2 ¡Tira pa'lla! Coste: 10 coronas

Una gigantesca mano ectoplasmática de color verde empuja al pj.

Alcance: 10 m. Desplaza a un enemigo 5m en dirección directamente opuesta al Chamán.

3 ¡Zzap! Coste: 50 coronas

Un crepitante rayo de energía ¡WAAAGH! surge de la frente del Chamán para golpear el cráneo del enemigo más próximo. La energía sobrecarga fácilmente el cerebro de los adversarios con poca fuerza de voluntad.

Bola de energía que causa 1 punto de daño, se puede usar cuantas veces se desee, implica que el proyectil impacte.

4 ¡No me vez! Coste: 60

El Chamán desaparece en medio de una bruma verde, confundiendo a sus enemigos.

Ningún pj podrá verlo durante 1m, incluso aunque se mueva, deberá mantener los brazos en el pecho y en cruz para indicar que está oculto.