

Skavens.

El hombre ha compartido el Viejo Mundo durante miles de años, sin saberlo, con otra raza completamente diferente. Siempre ha habido señales para aquellos dispuestos a verlas: una sombra escurridiza, un grito inhumano procedente de la alcantarilla, una forma en el fondo del sótano. Todos estos años, estas criaturas han trabajado en secreto excavando bajo los reinos de los hombres, debilitando sus grandes ciudades, infiltrándose en sus alcantarillas y sótanos, y uniendolo todo en un vasto laberinto de túneles y nidos a nivel mundial. Estas criaturas se autodenominan Skavens, y son hombres rata, los engendros mutantes de una antigua época de caos.

Desde su nacimiento, los guerreros skavens practican las artes marciales en los ruinosos templos de la Rata Cornuda, su odioso dios siempre hambriento. No hay nadie mejor entre sus parientes roedores para apoderarse del tesoro de Mordheim, ya que deben ser silenciosos, veloces y eficientes. Si los clanes Skavens rivales descubrieran el secreto de Mordheim no vendrían por cientos o miles, sino por millones y millones, que lucharían por la piedra bruja en la Ciudad de los Condenados.

Organización de Banda:

Una banda de Skavens debe incluir un mínimo de tres pjs. Dispones de 500 coronas de oro (que representan tus recursos) que puedes utilizar para reclutar y equipar a tu banda inicial. El número máximo de guerreros incluidos en la banda nunca podrá superar los 20.

Asesino: cada banda de Skavens debe incluir un Asesino. ¡Ni más, ni menos!

Brujo del Clan Eshin: tu banda puede incluir un único Brujo del Clan Eshin.

Skavens Negros: tu banda puede incluir hasta dos Skavens Negros.

Acechantes Nocturnos: tu banda puede incluir hasta dos Acechantes Nocturnos.

Alimañas: tu banda puede incluir cualquier número de Alimañas.

Ratas Gigantes: tu banda puede incluir cualquier número de Ratas Gigantes.

Rata Ogro: tu banda puede incluir una única Rata Ogro.

Guerreros:

1 Asesino Reclutamiento: 60 coronas de oro

0-2 Skavens Negros Reclutamiento: 40 coronas de oro

0-1 Brujo del Clan Eshin Reclutamiento: 45 coronas de oro

0-2 Acechantes Nocturnos Reclutamiento: 20 coronas de oro

1+ Alimañas Reclutamiento: 20 coronas de oro

1+ Ratas Gigantes Reclutamiento: 15 coronas de oro

0-1 Rata Ogro Reclutamiento: 210 coronas de oro Miedo: las Ratas Ogro son tan horripilantes que causan miedo.

Estupidez: las Ratas Ogro están sujetas a estupidez, a menos que haya un Héroe Skaven a 3 metros menos.

Tabla de Habilidades Skavens

	Combate	Disparo	Académicas	Fuerza	Velocidad	Especial
Asesino	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Skaven Negro	✓	✓		✓	✓	✓
Brujos Clan Eshin			✓		✓	✓
Acechante Nocturno	✓	✓				✓